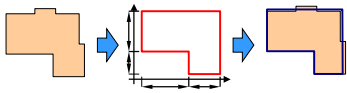


C4 - Generalisierung räumlicher Daten

Eigene Vorarbeiten

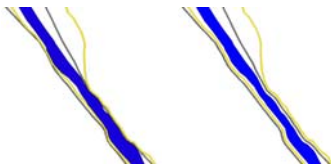
Formvereinfachung von Gebäudegrundrissen



Typifizierung mittels Clusterverfahren und Kohonen Merkmalskarten



Verdrängung durch kleinste Quadrate Schätzung



Vereinfachung von 3D-Gebäudemodellen



Probleme und Ziele

Problem

- Erzeugung
 - maßstabs-
 - kontext- und
 - anwendungsbezogener Landschaftsmodelle (2D & 3D)
- Kartographische Visualisierung auf mobilen Endgeräten

Ziele

Semantische Generalisierung

2D & 3D Geometrie

Textur

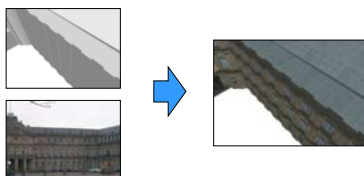
Bedeutung

Erwartete Ergebnisse

Bereitstellung von Komponenten zur semantischen Generalisierung von räumlichen 2D und 3D-Daten



Kartographische Methoden zur Echtzeitvisualisierung urbaner Landschaftsmodelle

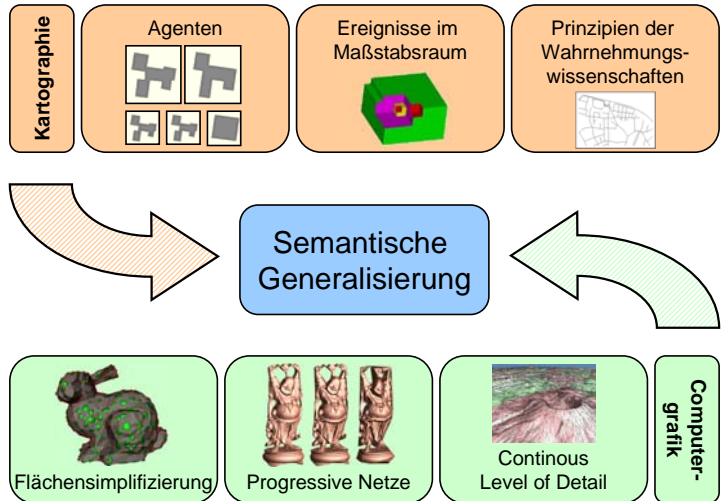


Texturierung von Gebäudefassaden



Segmentierungsverfahren zur Generalisierung von Oberflächenmodellen

Verwandte Themengebiete



Methoden und Ansätze

2D-Generalisierung

- Integration in Föderation
- Berücksichtigung virtueller Objekte
- Holistisches Generalisierungskonzept

3D-Gebäudemodelle

- Erkennung, Bewertung und Erhaltung objekt-typischer Symmetrien
- Betonen, Vereinfachen und Aggregation

Gebäudeinnenräume

- Generalisierung von Innenraumarchitektur
- Fassadentexturierung

- Texturextraktion aus orientierten Bildern

- Erzeugung von Ersatztexturen

Oberflächenmodelle

- GIS-gestützte Segmentierung

SFB Vernetzung

